

# PHOBOS

**Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer**

Nr. 268, onsdag 9. august 2000

## REDAKSJONELT

Vi kommer forhåpentligvis ikke til å få så mye mindre stoff til PHOBOS fremover enn som vi har hatt de siste par ukene. Bortsett fra egenprodusert stoff og litt klipp er det nesten helt dødt for tiden. Vel & bra at det er sommer, men akkurat i år 2000 har det jo ikk engang vært særlig mye bra vær som en unnskyldning for å sløve (selv om det er pent akkurat når dette skrives): Se på stoff, skriv ting, klipp ting: **SEND DEM TIL OSS!**

Saken under er ikke 150% sikker m.h.t. dato ennå, men skulle det bli noen endringer, vil dere helt sikkert få lese om dem først her. (PHOBOS: Først med det meste innen spillhobbyen!) Ellers henviser vi også til den gjenopplivede Datolisten vår, nederst på siden...

## DEFCON H-2000

Dette er spillkongressen for alle med sans for krigsspill/konfliktspill, enten det er på brett eller med miniatyrer.

Alt fra *Axis & Allies* til *War in Europe*, fra Gallerkrigene til Warhammer 40 000-universet kan stå på programmet!

Datoen er nå satt til helgen 31. september til 1. oktober.

Sted blir som vanlig Universitetets lokaler i 2. etg., Ullevål Stadion.

## DATOLISTEN

Onsdag 16/8

*War In Europe*-start på Bjølsen?

Lørdag 26/8:

Oslo & Omegn Miniatyrspillklubb har spilldag på Bjølsen

Søndag 17/9:

Oslo Spillforum (hjemme hos Johannes Berg)

Lørdag 30/9 –

Søndag 1/10:

DEFCON H-2000

# EX CATHEDRA #168

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

ARCON-prosessen i år er endelig kommet så langt at vi kan fortelle litt om hvem som blir med i komiteen til neste år. På konstituerende møte mandag 7/8 ble følgende oppnevnt:

Johannes H. Berg (admin), Trond Jansen (økonomi), Thomas Refsdal (vara økonomi), Sindre C. Berg (program), Espen Sortland (drift), Nils P. Wien (vara drift), Martin Bull Gudmundsen (PR), Herman Ellingsen (vara PR). Svein Mathisen og Sten Hugo Hiller trådte ut av komiteen etter mange års innsats, og vi er svært takknemlige for alt de har gjort for spillfestivalen vår – det er vel kanskje ikke helt umulig at de kan tenkes å komme tilbake i en annen sammenheng senere?

Vi kommer til å få bruk for flere folk enn dette, ikke minst til de ulike seksjonenes forskjellige arbeidsutvalg (ARCON er offisielt delt inn i fem seksjoner, etter naturlige «emneområder»: Administrasjon, Økonomi, Program, Drift og PR. Hver seksjon har medlemmer i komiteen, + sitt eget arbeidsutvalg – bortsett fra Økonomi, som hittil har klart seg godt uten.) og dessuten til grupper som skal jobbe med mer spesielle ting. Vi kommer helt sikkert til å kontakte en del av PHOBOS' lesere direkte i den forbindelse. Dessuten er vi svært interessert i å få høre fra de av dere som måtte ha nye ideer og forslag til ARCON 17.

Det spiller ingen rolle om det er «far out» eller avviker mye fra det vi har holdt på med i det siste; det er meningen at vi skal fornye oss i størst mulig grad, både for å snu den nedadgående trenden i deltagertall, og for at det skal bli en bedre og triveligere kongress. Dermed kreves det input fra personer som ikke har vært med på å drive denne kongressen hver eneste år siden 1985 – og de som gidder å engasjere seg, skal få erfare at vi er villige til å satse på noe nytt!

ARCON er et så viktig tiltak innenfor spillhobbyen at vi synes de fleste bør være villige til å gjøre en innsats. Man behøver jo

ikke gjøre noe hvert eneste år, slik undertegnede har hatt for vane. Dersom man stiller opp til neste år, vil det i hvert fall helt sikkert være god bruk for hjelpen – i et miljø der frivillig innsats er nøkkelen til enhver aktivitetsøkning, er alle frivillige like verdifulle enten de holder turneringer eller rydder flskaer. Men selvsagt er vi aller mest spent på om det skal kunne la seg gjøre å mobilisere kreativitet og innsatsvilje til å forbedre program, medlemstilbud, PR og annet som kan gjøre det mulig å få flere folk til å komme seg på Norges største spillfestival igjen.

*Johannes H. Berg*

## NESTE OSLO SPILLFORUM BLIR 17/9

Neste gang blir denne sammenkomsten hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) fra kl. 1500 (som altså er det tradisjonelle starttidspunkt) søndag 17. september. Kanskje ikke noe Gopherparty neste gang, men vi regner med at det vil bli diskusjon rundt ARCON uansett! Men samtidig vil alle de vanlige tingene foregå: sosialt samvær, spilling, strukturert prat om spill & fri konversasjon om andre ting, og kanskje en og annen mulighet til å se på relevant video eller lignende. Kontakt Johannes (92 08 13 65 / jhberg@fandom.no) dersom du er interessert i å komme.

### PHOBOS

**Medlemsblad for Ares – forening  
for simuleringsspill  
(Bjølser + Blindern)**

*Gratis til medlemmene!*

**Redaksjon:**

**Johannes H. Berg, Herman  
Ellingsen, Trond Jansen**

Utkommer hver 2. og 4. onsdag i  
måneden unntatt til 4. onsdag i desember)



Foto: ALF LINDBERGH

# IT-gurun byter stil



**FORMELL FRAMTONING.** Miljardären Jonas Birgersson hade en formell, lågmäld framtoning och var helt klädd i svart i går när Framfab höll en extra bolagsstämma. Foto: MAGNUS LAUPA

## Nye Birgersson är lågmäld och utan shorts

Av PAUL FRIGYES

Borta är den grälla fleecetröjan och shortsens.

När Framfab höll en extra bolagsstämma i går hade miljardären Jonas Birgersson en formell, lågmäld framtoning och var helt klädd i svart.

Framfab planerar nya oppköp och förberedde aktieägarna på en stor nyemission.

Förra året köpte Framfab 14 företag. På ett drygt år ökade företaget från 170 till över 2 000 anställda. Och snart är det dags igen.

Genom en nyemission på 15 miljoner aktier ska nytt kapital göra det möjligt att köpa nya internetföretag.

– Vi är störst i Europa och tredje störst i världen, men måste växa mer, sade Jonas Birgersson på bolagsstämman.

### Marknaden har tröttnat

Flödet av kapital till internetföretag är dock helt annorlunda i dag jämfört med för ett halvår sedan. Marknaden har

tröttnat på poser och vilda visioner, framför allt inom e-handel. Det har även drabbat konsultföretaget Framfabs aktie.

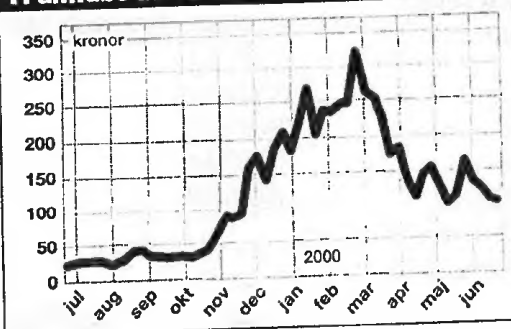
### Alla inte imponerade

Den som i mars lade semesterpengarna i Framfabaktier har bara en tredjedel kvar i dag.

Å andra sidan, den som hoppade över semestern förra året och i stället satsade i Framfabaktier har mer än tre gånger så mycket i dag.

Alla är dock inte imponerade av en gigantisk nyemission, som med dagens kurs maximalt skulle kunna inbringa 1,5

### Framfabs aktiekurs under ett års tid



miljarder kronor. Orsaken är att köpen till största delen består av goodwillkostnader, som brukar skrivas av på mellan tre och fem år. Men Framfab vill skona sin resultaträkning och har en avskrivningstid på 20 år.

– Avskrivningstiden är för lång. I en så föränderlig bransch har vi ingen aning om vilket värde dessa företag har om tjugo eller ens tio år, säger Gunnar Ek, Aktiespararna.

paul.frigyes@expressen.se

## Han pekar ut visioner med hela handen

Av PAUL FRIGYES

Om Staël von Holstein har framställts som busen så har Birgersson varit den nya ekonomins ängel.

Framtidsfabrikören som vill föra Sverige in i en ny tid pekar ut sina visioner med hela handen.

– Jag trodde att han skulle bli historielärare, säger Marianne Silow om sin son Jonas Birgersson.

– Som någon ledartyp har jag

aldrig tänkt på honom, men han har alltid varit entusiastisk. Och jag tror att det var i det ideella arbetet med rollspel som han lärde sig leda på allvar,

förklarar hon för Expressen.

De som känt Jonas Birgersson som barn och yngling talar inte ofta om honom som en självklar ledare. Snarare var han ganska ordningsam och med ett stort intresse för historia. Det var också det enda ämne han hade femma i när han gick ut samhällsvetenskapliga linjen i Lund 1990. I övrigt var

betyget medelmåttigt, bland annat på grund av hans dyslexi.

Han läste militärhistoria vid Lunds universitet och var ordförande för Sverok, en ideell förening för data- och rolspelare med 25 000 medlemmar. Där fick han utlopp för entusiasmen och det strategiska tänkandet samt kunde släpa sina medietalanger.

paul.frigyes@expressen.se

## Tomorrow, the World...

Jonas Birgersson har kanskje noen av dere allerede hørt om; han er blitt litt av en kjendis i nabolandet gjennom de siste fire-fem årene, og det sto t.o.m. et intervju med ham i TIME ikke så lenge etter vedstående oppslag i *Expressen*! Greit, nok tenker vel mange – la dotcom-jappene drive med sitt. Men saken er faktisk den at samme Birgersson er identisk med SVEROKs dynamiske leder tidlig på 90-tallet. Akkurat hvor kreative de har vært over Kjølen m.h.t. rekruttering og oppretting av nye foreninger, skal ikke vi uttale oss om. Men det er klart at det er skjedd noe aldeles utenom det vanlige når SVEROK i løpet av mindre enn ti år utvikler seg til å bli Sveriges største ungdomsorganisasjon. At lederskap i en slik organisasjon kan gi nok XP til å «erobre» den nye økonomien, er kanskje et greit argument for at spill er personlighetsutviklende...

## Oslo & Omegn Miniatur Spillklubb

Alle spilldagene våre starter 1200. Gratis inngang for alle som ikke har vært i klubben før, inngangspenger kr. 40,- for andre. Medlemmer går gratis. Bortsett fra lokale og spillbord tilbyr spilldagene: lån av figurer,

landskap, spillsystemer og spilledere, men det kan likevel være en god ide å ta med egne systemer og figurer da vi kanskje ikke stiller med favorittsystemet ditt.

På en typisk spilldag har vi i hvert fall halvparten av følgende:

### Historisk:

DBA

DBM

Moderne krig

WW2 Bataljonskommando

Den amerikanske borgerkrigen

Gallerkrigen

### Fantasi/SciFi:

Warhammer Fantasy Battles

Warhammer 40.000

Warhammer Epic

Blood Bowl

Chronophia

WarZone

Vi håper at framtidige medlemmer også vil ha noe å bidra med til listen! Som vi ser det er mye av poenget med en klubb at folk skal kunne bevege seg mellom systemer uten stadig å måtte gå til innkjøp av nye armer og regelsystem.

Det koster 300 kroner i året å være medlem i O&Omsk. Da får du gratis inngang på spilldagene

våre, som vi holder en gang i måneden. I tillegg får du sterkt reduserte priser på større turneringer, og muligheten til å være med på bestilling av figurer, både i inn- og utland, med klubbrabatt. Første gangen du kommer på en av våre spilldager får du uansett gratis inngang; etter dette må du enten kjøpe medlemskap eller betale 40 kroner per gang. Ta gjerne kontakt med oss, eller kom på en spilldag!

### Hvor?

Alle spilldagene avholdes i Sarpsborggata 7, Bjølsen; Ta buss 37 fra Oslo City eller Glassmagasinet mot Bjølsen. Holdeplassen heter Sarpsborggata, og ligger i samme kvartal som lokalet. Gå av bussen, gå rett

fram og ta første vei til høyre. (Du passerer 2 kiosker på 10 meter). Gå langs blokka (ca. 50 meter) til du kommer til en portal som ser ut som den leder inn til en bakgård. Vi leier det lille huset inne i gården.

### Arrangementer for høsten 2000:

Lørdag 29 - Søndag 30 juli

26. august

30. september

28. oktober

25. november

16. desember

### Spillhelg & terreng-lage dager

Spilldag

Spilldag

Spilldag

Spilldag

Spilldag

